**ESSAY MIMPI YANG INGIN DICAPAI**

Saya Rangga Prathama N.H, Bisa juga dipanggil Rangga. Alumni SMA Giki 2 Surabaya. Di saat SD saya suka sekali melihat yang namanya film. Saya lebih suka Film yang membawa unsur-unsur komputer atau film yang bergenre Action. Saya dulu berpikir saat SD bagaimana ya membuat sebuah film yang bagus untuk ditonton oleh masyarakat.setelah itu saya melihat seorang hacker di suatu Film saya takjub melihatnya seperti “ Wah keren juga ya, Gimana sih cara menjadi mereka”. Setelah itu saya bertanya kepada kakak saya yang kuliah dan kebetulan beliau adalah smk jurusan Jaringan. Saya bertanya kepada kakak saya, beliau hanya menjawab “ belum wayae dek nanti kalau sudah SMA nanti tak ajarkan apa itu jaringan dan berhubungan hacker2 gitu seh”. Setelah mendengar perkataan tersebut saya mendapat motivasi untuk Cepet-Cepet lulus dan memasuki SMA.

Tapi sayang pada waktu SMA terdapat pandemi dan saya tidak bisa bertemu secara langsung dengan kakak saya. Dan kontak dengan kakak saya susah karena memiliki kesibukan. Pada saat pandemi saya mencari tau apasih Hacker itu. Dan ternyata Hacker termasuk di dunia IT. Setelah itu saya berpikir apa sih IT itu dan saya mencari tau lagi. Selama 1 bulan memahami dunia IT. Ternyata IT memiliki banyak berbagai bidang, ada Web Developer, Software Developer, Security Engineer, dll. Setelah melihat berbagai bidang itu semua ternyata bidang Web Developer asik juga. Sebelum saya belajar Web. Saya diajak oleh temen saya untuk mengikuti Desain Grafis. Saya tidak menolak ajakan tersebut Ilmu tidak ada ruginya menurut saya. Setelah sekian lama saya belajar Desain Grafis, saya merasakan hal yang kurang. Saya rasa ini bukan jati diri saya, bukan yang saya inginkan. Saya melupakan impian dahulu saya yaitu menjadi seorang IT. Mendekati pendaftaran SBM dan SNM saya mendapat 2 pilihan jurusan. Saya bingung yang kedua memilih apa. Saya berpikir apa ya prospek kerja nya yang berhubungan IT dan ilmu Desain Grafis . Dan saya mencari sumber informasi yaitu ilmu Desain Grafis diterapkan di IT ternyata ada dalam pembuatan Web atau bisa juga dikatakan UI/UX Developer. Ternyata bidang Web Developer dan UI/UX Developer ada di dalam jurusan Sistem Informasi, . Dan prospek kerja pada Sistem Informasi ini bisa menjadi Web Developer maupun UI/UX Developer.

Sayangnya saya tidak diterima di SNM, saya bingung ingin masuk kemana. Dan saya diberi tau oleh teman saya bahwa Di UNAIR terdapat penerimaan mahasiswa jalur vokasi gelombang 1. Saya mencari tau hal tersebut dan kebetulan ada jurusan Sistem Informasi, tapi tidak ada IT. Saya mencoba ujian gelombang 1 dan Alhamdulillah saya keterima di D3 Sistem Informasi UNAIR. Saya bersyukur bisa masuk kesini tetapi impian awal saya adalah kuliah jurusan IT. Tapi saya berpikir untuk selesai lulus pada D3 Sistem Informasi di UNAIR Saya melanjutkan S1 Jurusan IT untuk meraih impian awal saya.

Alasan saya mengapa. Memilih menjadi seorang IT untuk menjadi Impian saya, karena menjadi seorang It itu keren. Di masa-masa kedepan nya Seorang IT ini tidak pernah mati, dan selalu di cari oleh orang banyak atau bisa dikatakan prospek kerja yang luas. Serta pendapatan yang besar juga. Serta sesuai dengan passion saya, saya suka dalam hal yang berbau komputer. Dan ada motivasi oleh kakak saya sejak saya kecil untuk menjadi seorang IT saja. Oleh karena saya bersemangat untuk menjadi seorang IT.

Menunggu Di sahkannya mahasiswa baru UNAIR atau bisa dikatakan AMERTA. Saya mempergunakan waktu saya agar tidak sia-sia juga, saya mempelajari Bahasa pemograman. Pertama kali saya mempelajari Bahasa pemograman yang bernama C++ karena bahassa ini adalah dasar yang tepat untuk dipelajari bagi pemula seperti saya. Biasanya saya mempelajari Bahasa pemograman ini lewat Youtube biasanya saya melihat channel kelas terbuka dan Web Programming UNPAS. Setelah itu saya merasa ingin belajar Bahasa pemograman lagi yaitu Bahasa Python. Menurut saya lumayan susah mempelajari berbagai Bahasa pemograman, tetapi saya haarus semangat untuk meraih impian saya. Kebetulan Ibu saya mempunyai usaha dan saya dibekali ilmu bagaimana memanajer suatu usaha. Dalam hal contoh perhitungan laba untung rugi, pembuatan suatu promo dalam hal suatu produk, strategi pemasaran, dll. IIlmu ini yang saya bawa untuk membuat suatu perusahaan yang akan saya buat nantinya Saya ingin sekali mempunyai suatu perusahaan IT yang akan saya bangun nantinya.

Setelah berkuliah Di UNAIR, ternyata asik juga di Jurusan Sistem Informasi dan ternyata D3 Sistem Informasi UNAIR Sebenarnya matkul IT, seharusnya di Jurusan system Informasi 50% komputer(IT) 50% ekonomi (manajemen), kata salah satu dosen saya kita hanya numpang nama saja di Sistem Informasi ini seharusnya It sih. Dan salah satu dosen saya yang bernama Pak Arman ini memotivasi angkatan 22, setelah itu saya semakin semangat dan semakin yakin impian utama saya adalah menjadi seorang IT.

Harapan saya kuliah di UNAIR di jurusan D3 Sistem Informasi ini untuk menambah wawasan saya di dunia It. Saya ingin tau apa aja sih yang dipelajari seorang It.. Dan menambah suatu relasi atau pertemanan pada berbagai taun angkatan sebelumnya di D3 Sistem Informasi ini. Ilmu yang saya bawa ini akan berguna untuk impian saya menjadi seorang IT.